**Zadanie egzaminacyjne**

Wykonaj aplikację internetową portalu ogłoszeniowego oraz zaprojektuj grafikę. Wykorzystaj do tego celu edytor zaznaczający składnię oraz program do obróbki grafiki wektorowej.  
Aby wykonać zadanie, zaloguj się na konto **Egzamin** bez hasła. Wyniki swojej pracy zapisz w folderze utworzonym na pulpicie konta **Egzamin**. Jako nazwy folderu użyj swojego numeru PESEL.

**Grafika**

|  |
| --- |
| [https://4.bp.blogspot.com/-tN4nlIUOvr0/WwaSIO_aOOI/AAAAAAAACTI/r8sTiFVEiqsRfZmoly3yIMk5ZeVzpMpzwCLcBGAs/s320/a1.png](https://4.bp.blogspot.com/-tN4nlIUOvr0/WwaSIO_aOOI/AAAAAAAACTI/r8sTiFVEiqsRfZmoly3yIMk5ZeVzpMpzwCLcBGAs/s1600/a1.png) |
| Obraz 1. Grafika wektorowa |

Przy pomocy programu do obróbki grafiki wektorowej wykonaj grafikę zgodną z przedstawionym Obrazem 1. Stwórz 7 obiektów w kształcie prostokąta, zgodnie z obrazem 1. Dopuszcza się drobne różnice pomiędzy obrazem 1, a utworzoną grafiką, lecz ogólna koncepcja powinna być zachowana. Uwzględnij następujące warunki:  
- Poziomy prostokąt, przedstawiający półkę, jest koloru brązowego  
- Prostokąty przedstawiające książki są różnych rozmiarów, należy zachować różnice pomiędzy  
wysokością, np. pierwsza książka jest wyższa niż druga itp.  
- Kolory prostokątów od lewej: zielony, czerwony, jasnoniebieski, czerwony, ciemnoniebieski,  
ciemnoniebieski  
- Podpisy na książkach zapisane są czcionką Arial, ich orientacja jest zgodna z orientacją prostokąta, na którym się znajdują. Napis nie może wystawać poza prostokąt. Kolejno są to podpisy:  
 - Carrie S.King, koloru czarnego  
 - Obiecaj mi H.Coben, koloru czarnego  
 - Fantazy J.Słowacki, koloru białego  
- Tło grafiki jest przezroczyste  
Wyeksportuj grafikę do pliku o formacie PNG i nazwij *grafika.png*. Przeskaluj grafikę z zachowaniem proporcji tak, aby jej szerokość nie była większa niż 400 px oraz aby wysokość nie była większa niż 430 px. Utwórz kopię pliku *grafika.png* i nazwij ją *logo.png* (powinny być dwie grafiki). Wykadruj grafikę *logo.png* tak, aby było na niej widać wszystkie książki oraz proporcje szerokości i wysokości były 1:1. Następnie przeskaluj do rozmiarów 80 px na 80 px.

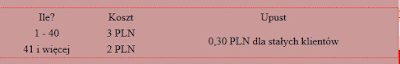
**Witryna internetowa**

**[](https://2.bp.blogspot.com/-Y3W4znsiTSA/WwaTYr7rSmI/AAAAAAAACTU/wQOGeVEsByw4xhhLpoFoTKR80dZdkfX3gCLcBGAs/s1600/a1.png)**

**Cechy witryny**

- Nazwa pliku: *portal.html*  
- Zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków  
- Tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: „Ogłoszenia”  
- Arkusz stylów w pliku o nazwie *styl6.css* prawidłowo połączony z kodem strony  
- Podział strony na bloki: baner, poniżej cztery panele informacyjne: pierwszy, drugi, trzeci, czwarty,  
poniżej trzy panele: lewy, środkowy, prawy, na dole stopka. Podział zrealizowany za pomocą  
znaczników sekcji, tak aby po uruchomieniu strony w przeglądarce wygląd był zgodny z obrazem 2  
- Zawartość banera: nagłówek pierwszego stopnia o treści: „Ogłoszenia drobne”  
- Zawartość panelów informacyjnych:  
 - Pierwszy: nagłówek trzeciego stopnia o treści: „telefon”, następnie akapit: „601601601”  
 - Drugi: nagłówek trzeciego stopnia o treści: „e-mail”, następnie akapit: „ogloszenia@poczta.pl”  
 - Trzeci: nagłówek trzeciego stopnia o treści: „Adres”, następnie akapit: „ul. Morska 45 Gdynia”  
 - Czwarty: obraz *logo.png*  
- Zawartość panelu lewego:  
 - Nagłówek drugiego stopnia o treści: „Ceny”  
 - Tabela o wymiarach 3x3. Ostatnia kolumna zawiera scalone dwa wiersze. Zawartość tabeli zgodnie  
z Tabelą 1

**Tabela 1. Wygląd tabeli z panelu lewego**

**[](https://1.bp.blogspot.com/-HWuoxTlfUjc/WwaUe2-N2TI/AAAAAAAACTc/TsqJDJleva89Xu5lK02JCYPnfvMHnw7wwCLcBGAs/s1600/a1.png)**

- Zawartość panelu środkowego:  
 - Nagłówek drugiego stopnia o treści: „Policz koszt ogłoszenia”  
 - Pole numeryczne poprzedzone napisem: „Liczba ogłoszeń:”  
 - Pole typu checkbox z tekstem: „Jestem stałym klientem”  
 - Przycisk o treści „Kalkulacja”  
- Zawartość panelu prawego:  
 - Nagłówek drugiego stopnia o treści: „Znajdujesz się na stronie portalu ogłoszeniowego”  
 - Obraz *grafika.png* z tekstem alternatywnym o treści: „Oblicz koszt ogłoszenia”  
- Zawartość stopki: napis o treści: „Portal ogłoszeniowy opracował:”, dalej wstawiony Twój numer PESEL.

**Styl CSS witryny internetowej**

Plik *styl6.css* zawiera formatowanie:  
- Banera: kolor tła #993333, biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do środka, wysokość 80 px  
- Paneli informacyjnych (wspólny): krój czcionki Tahoma, kolor tła #CC6666, biały kolor czcionki,  
wyrównanie tekstu do środka, szerokość 25%, wysokość 150 px  
- Panelu lewego i prawego (wspólny): kolor tła #CC9999, szerokość 40%, wysokość 550 px,  
wyrównanie tekstu do środka  
- Panelu środkowego: kolor tła #FFCCCC, szerokość 20%, wysokość 550 px  
- Stopki: kolor tła #993333, biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do prawej strony  
- Tabeli: obramowanie na 1 px linią kropkowaną czerwoną, szerokość tabeli 100%  
- Komórki tabeli: wyrównanie tekstu do środka  
- Przycisku: bez obramowania, marginesy wewnętrzne 20 px, czerwony kolor tła, biały kolor czcionki  
Niewymienione właściwości selektorów przybierają wartości domyślne.

**Skrypt**

Wymagania dotyczące skryptu:  
- Wykonywany po stronie przeglądarki, po wciśnięciu przycisku „Kalkulacja”  
- Pobiera dane z obu pól z panelu środkowego (liczbę oraz stan checkboxa)  
- Oblicza na podstawie pobranych wartości koszt ogłoszenia. Wytyczne dotyczące sposobu obliczenia kosztu znajdują się w tabeli 1  
- Wyświetla pod przyciskiem tekst: „Twoje ogłoszenia będą kosztować: … PLN”, gdzie w miejscu  
kropek wstawiony jest obliczony koszt ogłoszeń  
*UWAGA: po zakończeniu pracy nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem PESEL powinny się znajdować pliki: grafika.png, logo.png, portal.html, styl6.css,, ewentualnie inne przygotowane pliki.*  
*Utwórz plik tekstowy. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny. Zapisz go na płycie jako przegladarka.txt.*  
*Po nagraniu płyty sprawdź poprawność nagrania. Opisz płytę swoim numerem PESEL i pozostaw zapakowaną w pudełku na stanowisku.*