

Ćwiczenie 7 - Formularze

W ćwiczeniu 7 zajmować się będziemy formularzami, czyli sposobem komunikacji czytelnika strony WWW z jej autorem. Dzięki formularzom można, uzyskiwać informację zwrotną dotyczącą witryny internetowej, a także wypełniać ankiety i dokonywać jakichś zamówień. Formularze wiążą się ściśle z obsługą skryptów na serwerze, szczególnie języka PHP. A to nie do końca jest przedmiotem tych ćwiczeń.

Jednak to w niczym nie przeszkadza, aby poznać znaczniki odpowiedzialne za formularze. A gotowy formularz można wysłać na adres e-mail. Warunkiem jest tylko użycie klienta pocztowego. Formularz ma formę elektronicznej ankiety, którą wypełnia się wprost na stronie. Możliwe jest przy tym wpisywanie tekstu, odpowiadanie na zadane pytania, czy zaznaczanie jednej bądź kilku z podanych możliwości wyboru.

Głównym znacznikiem w którym mieści się formularz jest: `<form>...</form>`. Używamy go z takimi atrybutami: `<form action="akcja" method="metoda" enctype="enctype">...</form>`.

action:

1. ten atrybut odpowiada za wykonanie formularza
2. określamy jaka akcja ma być wykonana
3. w naszych ćwiczeniach użyjemy:
4. "mailto:adres e-mail gdzie wysłać formularz"
5. można jeszcze dopisać: ?subject=temat ankiety
6. w przypadku większej ilości ankiet
7. atrybut *action* wygląda wtedy tak:
8. "mailto:autor_strony@jego_domena?subject=temat_ankiety"

method:

1. sposób komunikowania się przeglądarki czytelnika z serwerem
2. czy przesyła ona jakieś informacje, czy też je pobiera
3. "post" - wysyła informacje - to wybieramy
4. "get" - pobiera informacje

enctype:

1. sposób konwersji danych z formularza
2. w przypadku zwykłych danych wysyłanych pocztą wpisujemy
3. "text/plain" - aby znaki z formularza były właściwie konwertowane
4. i docierały w czytelnej postaci
5. w przypadku plików wpisujemy "multipart/form-data"

W XHTML zawartość formularza należy umieścić wewnątrz znacznika będącego pojemnikiem, takim jak na przykład `<div>...</div>`. Wtedy szkielet formularza będzie wyglądał następująco:

```
<form
action=mailto:autor_strony@jego_domena?subject=temat_ankiety
method="post"
enctype="text/plain">
<div>
Tutaj będzie zawartość formularza
</div>
</form>
```

Kolejna istotna rzecz w formularzach to pola tego formularza zwane też kontrolkami, które wypełniane są różnego rodzaju informacjami:

Głównym znacznikiem dla kontroltek jest `<input type="rodzaj"/>`. Mogą być następujące rodzaje atrybutu *type*:

rodzaj:

1. "text" - pole tekstowe
2. "password" - pole do wpisywania hasła
3. "radio" - pole jednokrotnego wyboru
4. "checkbox" - pole wielokrotnego wyboru
5. "submit" - przycisk wysłania formularza
6. "image" - graficzny przycisk wysyłania formularza
7. "reset" - przycisk czyszczenia formularza
8. "button" - przyciski ogólnego zastosowania
9. "file" - wysyłanie plików na serwer
10. "hidden" - pole ukryte

Typ **"text"** jest podstawowym rodzajem pola tekstowego. Tworzy pole tekstowe o wysokości jednej linii i określonej długości. W nim umieszcza się tekst.

Można użyć z takimi atrybutami:

```
<input type="text" name="nazwa" value="wartość" size="k" maxlength="m" readonly="readonly" disabled="disabled"/>
```

Typ **"password"** wprowadza pole, dzięki któremu można wpisać hasło. Wpisane zanki wyświetlane są w postaci gwiazdek ("*") lub kropek ("•")

Można również stosować dokładnie te same atrybuty jak w polu tekstowym (jednak raczej bez podawania hasła domyślnego). Możliwe atrybuty to:

`<input type="password" name="nazwa" size="k" maxlength="m" readonly="readonly" disabled="disabled"/>`.

nazwa:

1. nazwa danego pola
2. niepowtarzalna w obrębie jednego formularza

wartość:

1. domyślna treść odpowiedzi
2. będzie dołączona jeżeli użytkownik nie wpisze innej

k:

1. długość pola w ilości znaków
2. użytkownik może wpisać dowolną ilość znaków

m:

1. maksymalna dopuszczalna ilość liter
2. użytkownik nie będzie mógł wpisać więcej

readonly:

1. tekstu domyślnego nie będzie można modyfikować

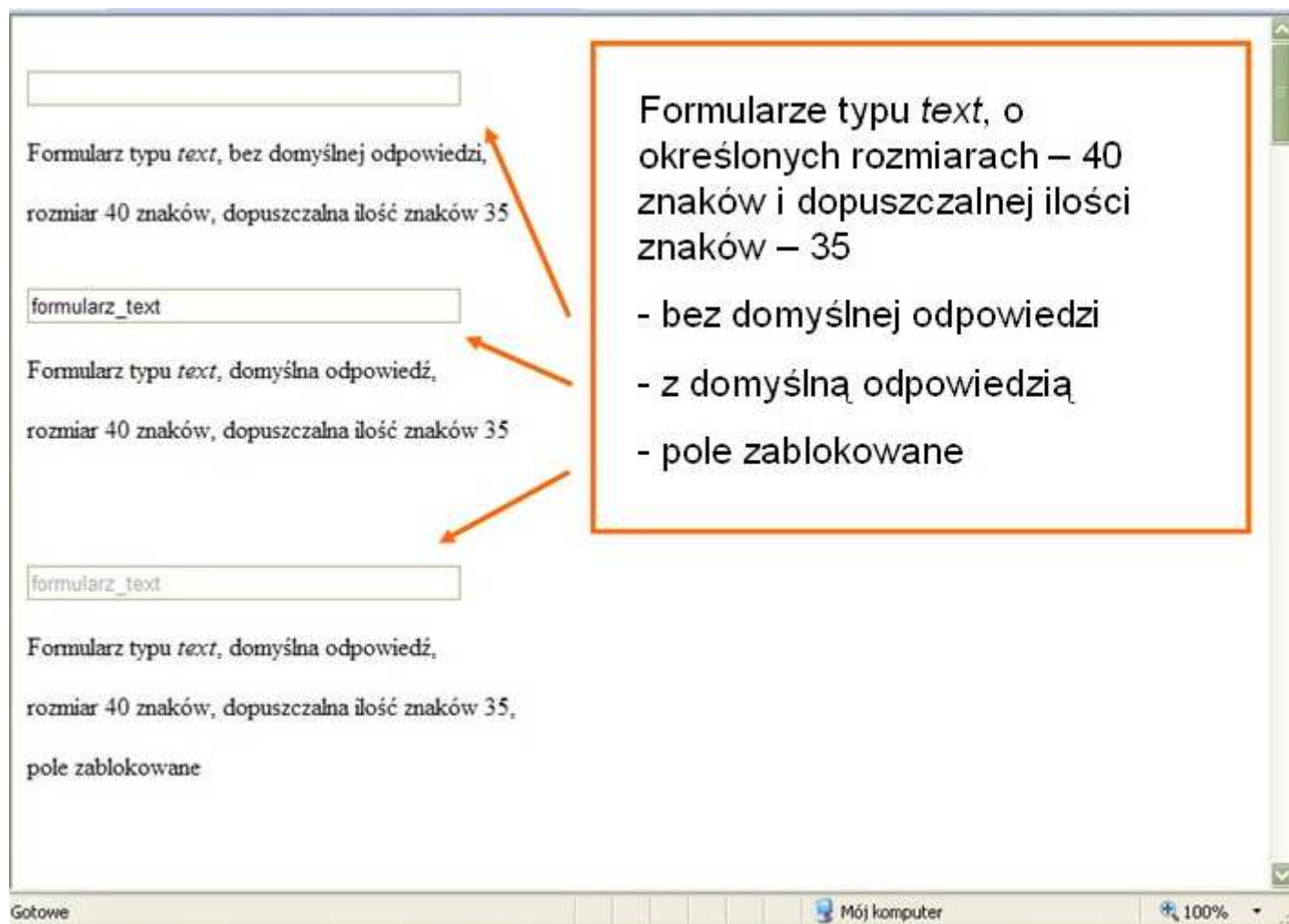
disabled:

1. zablokowanie pola

Z tymi dwoma typami proszę wykonać:

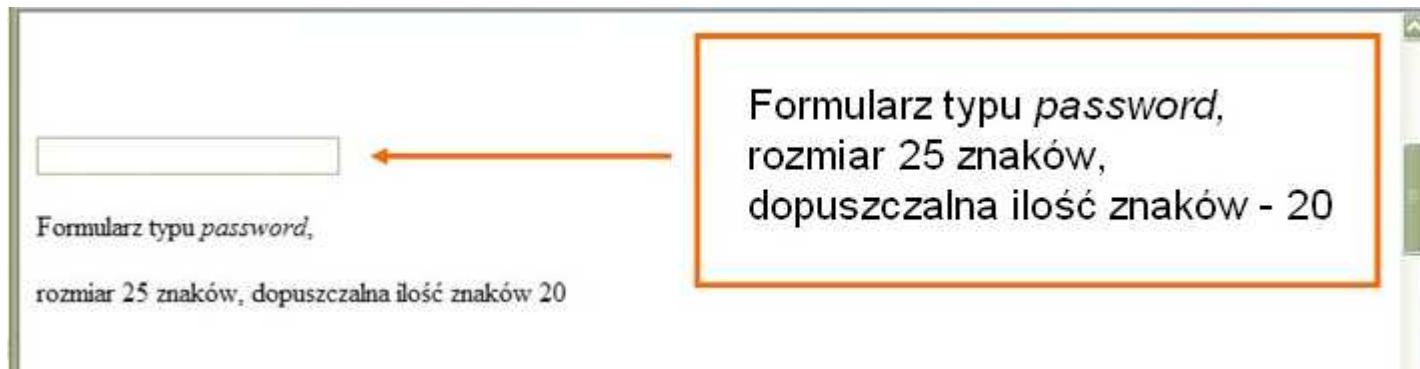
text:

1. a) pole tekstowe o wielkości 40 znaków, 35 znaków dopuszczalnych, bez domyślnej odpowiedzi
2. b) pole tekstowe o wielkości 40 znaków, 35 znaków dopuszczalnych, z domyślną odpowiedzią
3. c) pole tekstowe o wielkości 40 znaków, 35 znaków dopuszczalnych, zablokowane



password:

1. a) pole z hasłem o wielkości 25 znaków, 20 znaków dopuszczalnych



Typ "**radio**" spowoduje wyświetlenie pola opcji, które można zaznaczać myszką - włączać i wyłączać. Możliwe jest zaznaczenie tylko jednego takiego pola - pozostałe są wyłączone. Włączenie innego pola - wyłącza to poprzednie. To pole jest okrągłe.

Typ "**checkbox**" spowoduje wyświetlenie pola wyboru, które można zaznaczyć myszką, ale też i odznaczyć. Możliwe jest zaznaczenie większej ilości takich pól. To pole jest kwadratowe.

Atrybuty dla tych typów są następujące:

```
<input type="radio" name="nazwa" value="wartość" checked="checked" disabled="disabled"/>
```

nazwa:

1. nazwa danego pola
2. wszystkie pola tego typu dla tego samego pytania
3. muszą nosić taką samą nazwę

wartość:

1. domyślna treść odpowiedzi
2. absolutnie konieczna
3. inna dla każdej możliwości

checked:

1. domyślne zaznaczenie pola

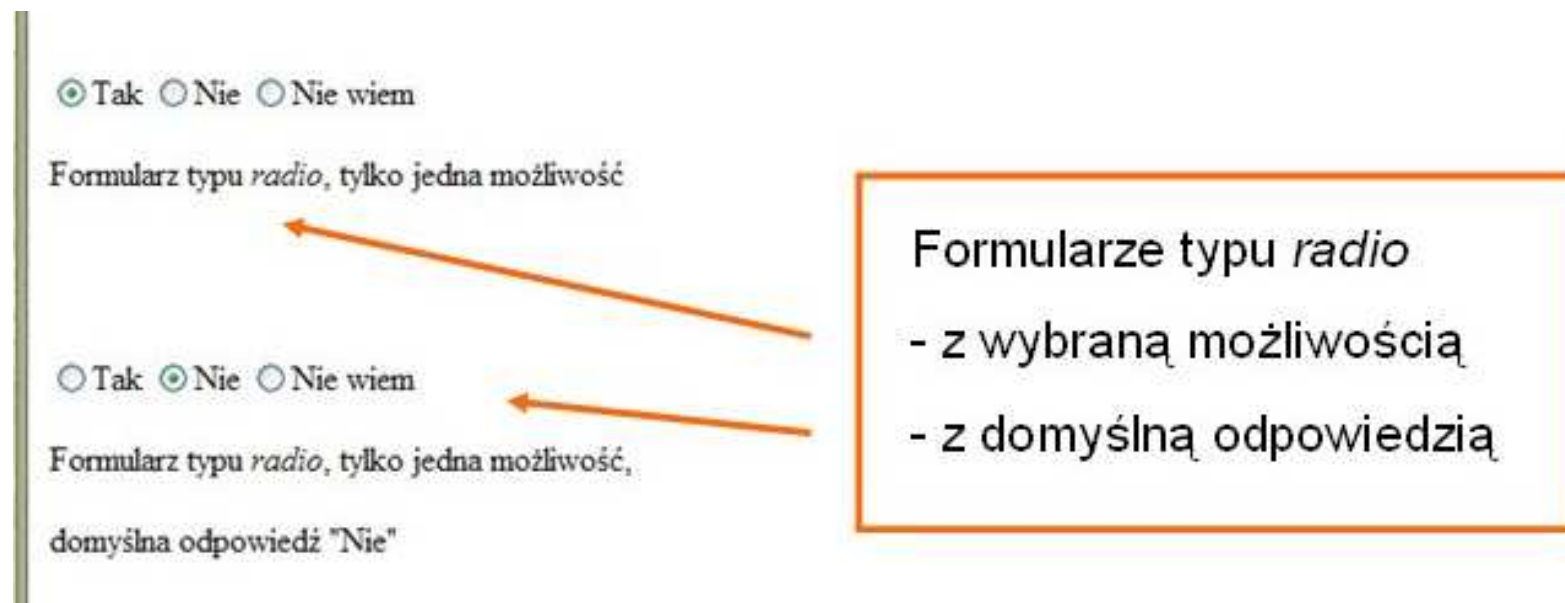
disabled:

1. zablokowanie pola

Z tymi dwoma typami proszę wykonać:

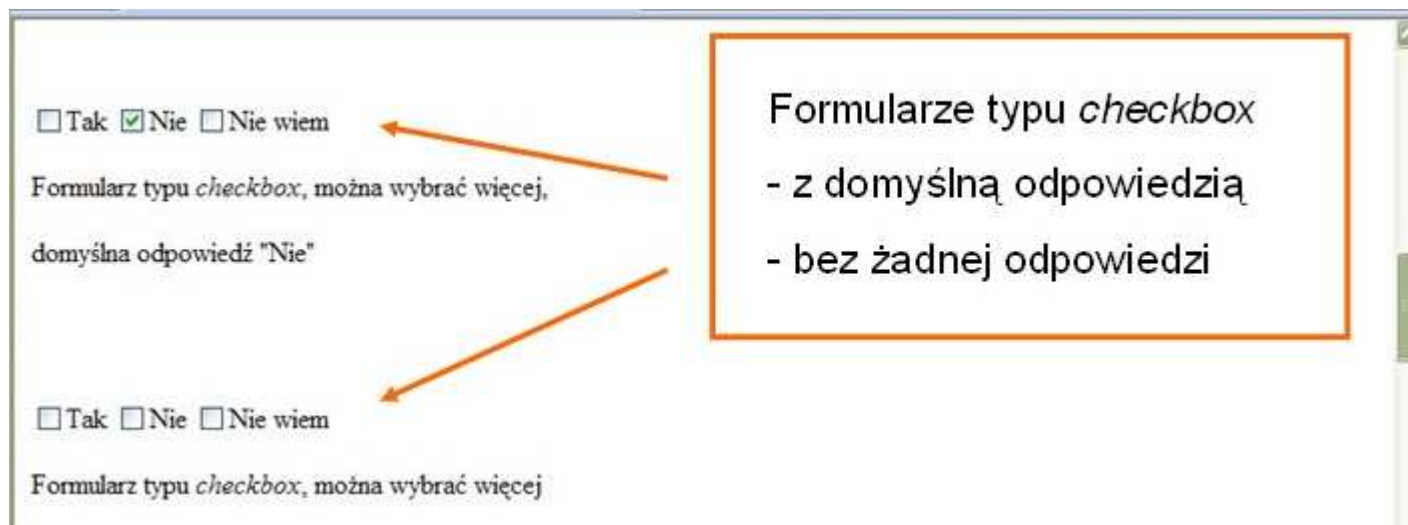
radio:

1. a) pole typu *radio*, trzy możliwe odpowiedzi, jedna wybrana
2. b) pole typu *radio*, trzy możliwe odpowiedzi, z domyślną odpowiedzią



checkbox:

1. a) pole typu *checkbox*, trzy możliwe odpowiedzi, jedna domyślna
2. b) pole typu *checkbox*, trzy możliwe odpowiedzi, żadna wybrana



Typ "**submit**" spowoduje wyświetlenie przycisku z tekstem. Naciśnięcie go spowoduje wysłanie formularza z danymi. Atrybuty dla tego typu to:

`<input type="submit" value="wartość" disabled="disabled" />`.

wartość:

1. napis, który pojawi się na przycisku
2. "Prześlij kwerendę" - domyślnie
3. jeśli nie podamy *value*

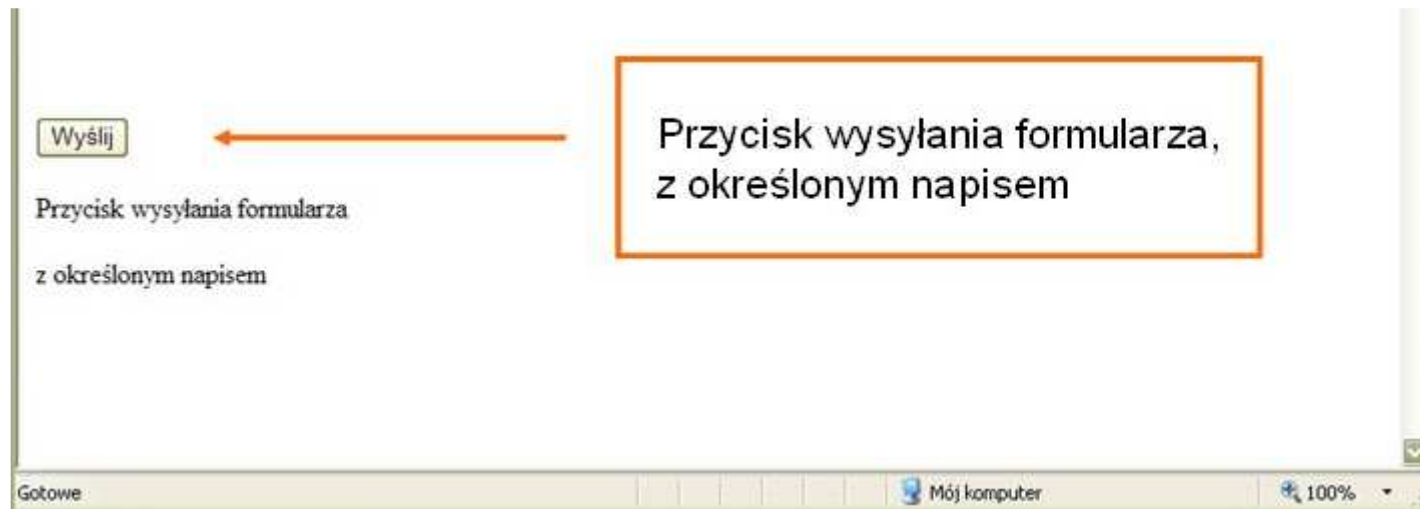
disabled:

1. zablokowanie pola

Zadanie do wykonania:

submit:

1. a) pole typu *submit* z określonym napisem



Typ "**image**" wyświetli na ekranie przycisk z obrazkiem, po naciśnięciu którego, nastąpi wysłanie formularza.

Atrybuty dla tego typu to:

`<input type="image" src="ścieżka dostępu do pliku graficznego" alt="tekst alternatywny" />.`

ścieżka dostępu do strony:

1. względna ścieżka dostępu do pliku html
2. należy wpisać drogę uwzględniając wszystkie foldery
3. wchodząc do folderu wpisujemy jego **nazwę**
4. wychodząc z folderu wpisujemy **../**
5. na końcu podajemy nazwę pliku z rozszerzeniem html

tekst alternatywny:

1. tekst zastępczy, kiedy nie wyświetla się obrazek
2. i który pojawi się po najechaniu kursorem

Zadanie do wykonania:

image:

1. a) pole typu *image*,
2. spakowane pliki do zadań: [pliki_cw7.zip](#) (do pobrania ze strony)



Typ "**reset**" wyświetla na ekranie przycisk, który wyczyszcza wszystkie udzielone do tej pory odpowiedzi w ankiecie lub przywraca domyślne wartości.

Atrybuty dla tego typu są takie:

`<input type="reset" value="wartość" disabled="disabled" />`.

wartość:

1. napis, który pojawi się na przycisku
2. "Resetuj" - domyślnie
3. jeśli nie podamy *value*

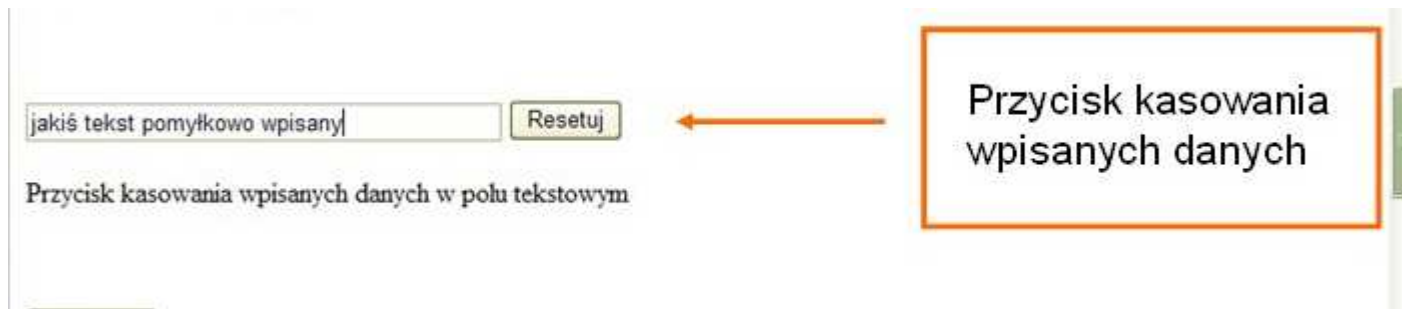
disabled:

1. zablokowanie pola

Zadanie do wykonania:

reset:

1. a) pole typu *reset*



Typ "**button**" wstawia zwykły przycisk. Podobnie działa znacznik `<button>...</button>`. Pomiędzy znacznikami wpisujemy napis na przycisku.

Domyślnie naciśnięcie żadnego z nich nie spowoduje wykonania jakiejś akcji (np. wysłania formularza) - aby coś się stało, należy skorzystać ze skryptu JavaScript.

Atrybuty dla typu "button" są takie:

`<input type="button" value="wartość" />`.

wartość:

1. napis, który pojawi się na przycisku

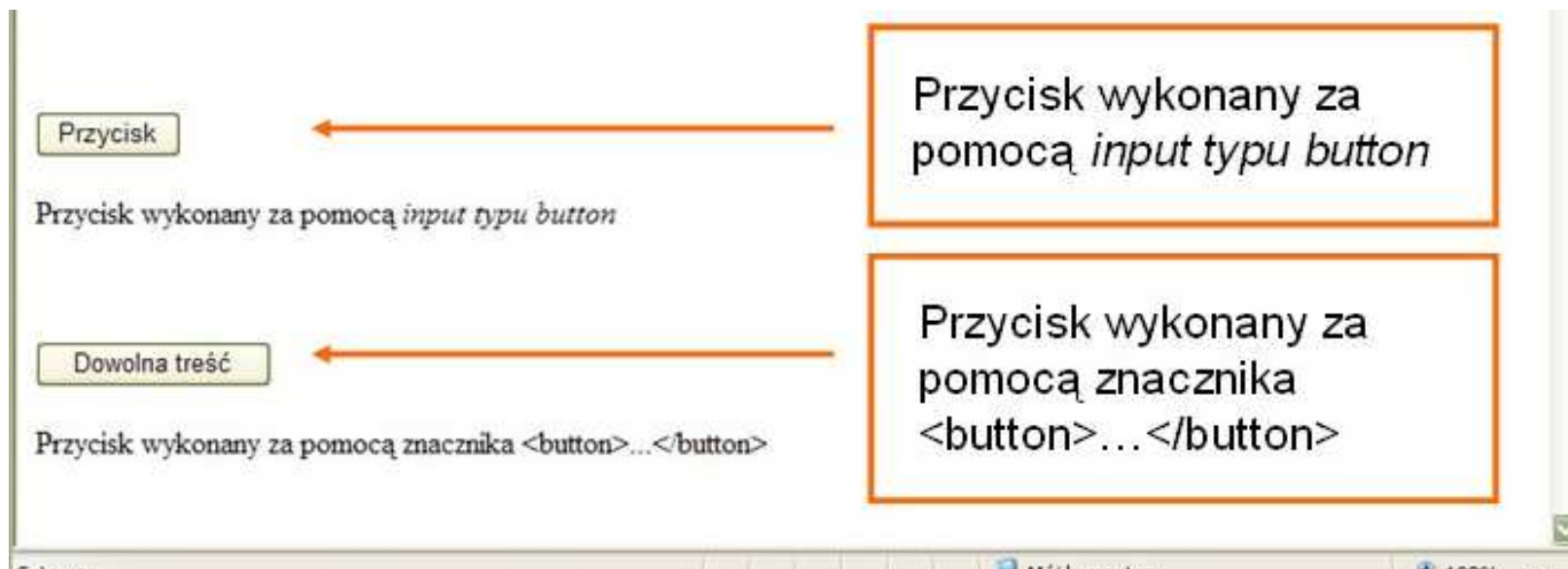
Zadania do wykonania:

input typu *button*:

1. a) przycisk typu *button*

`<button>...</button>`:

1. a) przycisk wykonany za pomocą `<button>...</button>`, z dowolnym napisem



Typ **"file"** to pole wyboru pliku który ma zostać wysłany na serwer. Dodatkowo trzeba ustawić typ kodowania formularza na: `multipart/form-data` za pomocą atrybutu `enctype` znacznika `<form enctype="multipart/form-data">`.

Dodatkowo wymagana jest odpowiednia obsługa tak przesłanego pliku na serwerze. Na szczęście współczesne języki takie jak np. PHP ułatwiają większość "czarnej roboty", więc jest to stosunkowo proste.

Ten typ opisujemy z takimi atrybutami:

`<input type="file" name="nazwa" />`.

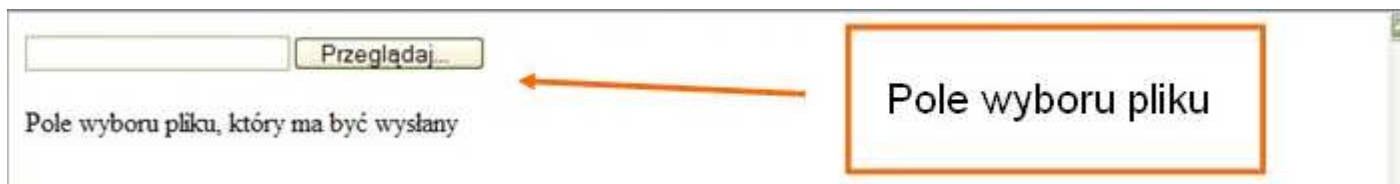
nazwa:

1. nazwa danego pola
2. zostanie wysłana wraz z formularzem

Zadanie do wykonania:

file:

1. a) pole typu *file*



Kolejny znacznik obsługujący formularze to `<select> <option>...</option> </select>`. Dzięki niemu można zbudować listę rozwijaną (przewijaną) lub menu wielokrotnego wyboru. Kliknięcie powoduje zaznaczenie jednej opcji, a przy wciśniętym klawiszu Ctrl większej ilości. Również wpisujemy w znaczniku `<form>...</form>`.

```
<form action="...">
<select>
<option> pierwsza możliwość</option>
<option> druga możliwość</option>
...
</select>
</form>
```

Atrybuty dla tego znacznika: `<select name="nazwa" multiple="multiple" size="w" disabled="disabled"> <option selected="selected">...</option> </select>`.

nazwa:

1. nazwa danego pola
2. zostanie wysłana wraz z formularzem

multiple:

1. możliwość wyboru kilku opcji
2. za pomocą klawisza Ctrl

w:

1. ilość wierszy (linii) z odpowiedziami
2. będą jednocześnie widoczne na ekranie
3. pole może posiadać więcej opcji
4. niezależnie od atrybutu `size="..."`

disabled:

1. zablokowanie pola

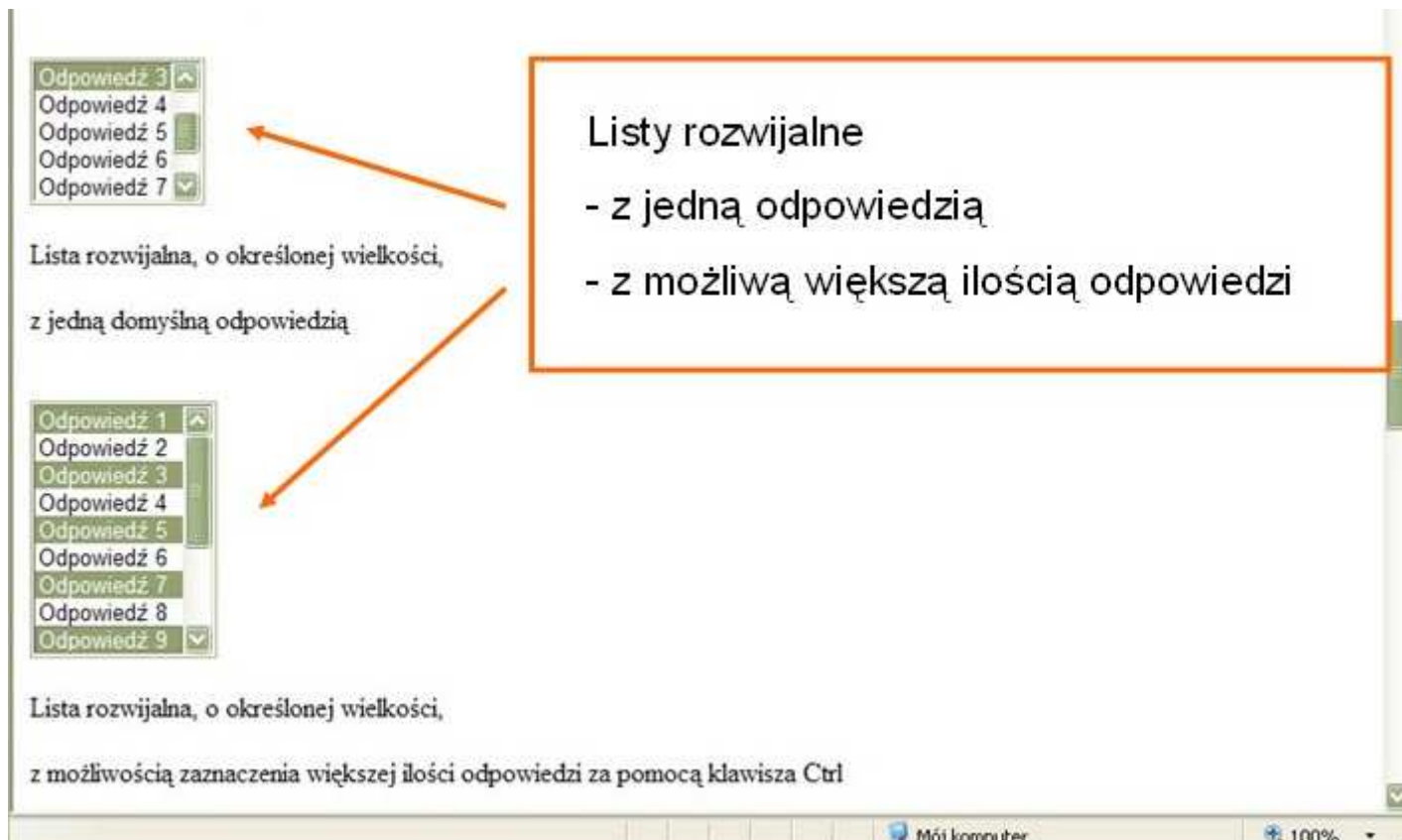
selected:

1. wybrana domyślnie odpowiedź

Zadanie do wykonania:

select:

1. a) lista rozwijalna, na 5 wierszy, 9 opcji, z jedną odpowiedzią
2. b) lista rozwijalna, na 9 wierszy, 15 opcji, z możliwą większą ilością odpowiedzi



Kolejnym elementem, który może być wykorzystany przy budowie formularza jest wielowierszowe pole tekstowe. Używa się do tego znaczników `<textarea>...</textarea>`.

Polecenie to wyświetla obszar tekstowy, który może składać się z dowolnej ilości kolumn i wierszy. Można w nim wpisać dłuższą treść.

Uwaga techniczna:

Wewnątrz `<textarea>...</textarea>` (w treści domyślnej) znaczniki nie są interpretowane - jeśli je wpisujemy, pojawiają się w polu jako zwykły tekst. Przejście do następnej linii następuje poprzez klawisz Enter. Uwzględniane są dodatkowe spacje oraz tabulacja.

Można użyć takich atrybutów:

`<textarea name="nazwa" cols="r" rows="l" readonly="readonly" disabled="disabled">...</textarea>`.

nazwa:

1. nazwa danego pola
2. zostanie wysłana wraz z formularzem

r:

1. ilość kolumn tekstu, które zmieszczą się bez przewijania

l:

1. ilość wierszy tekstu, które zmieszczą się bez przewijania

readonly:

1. tekstu zapisanego domyślnie w tym polu
2. nie będzie można modyfikować

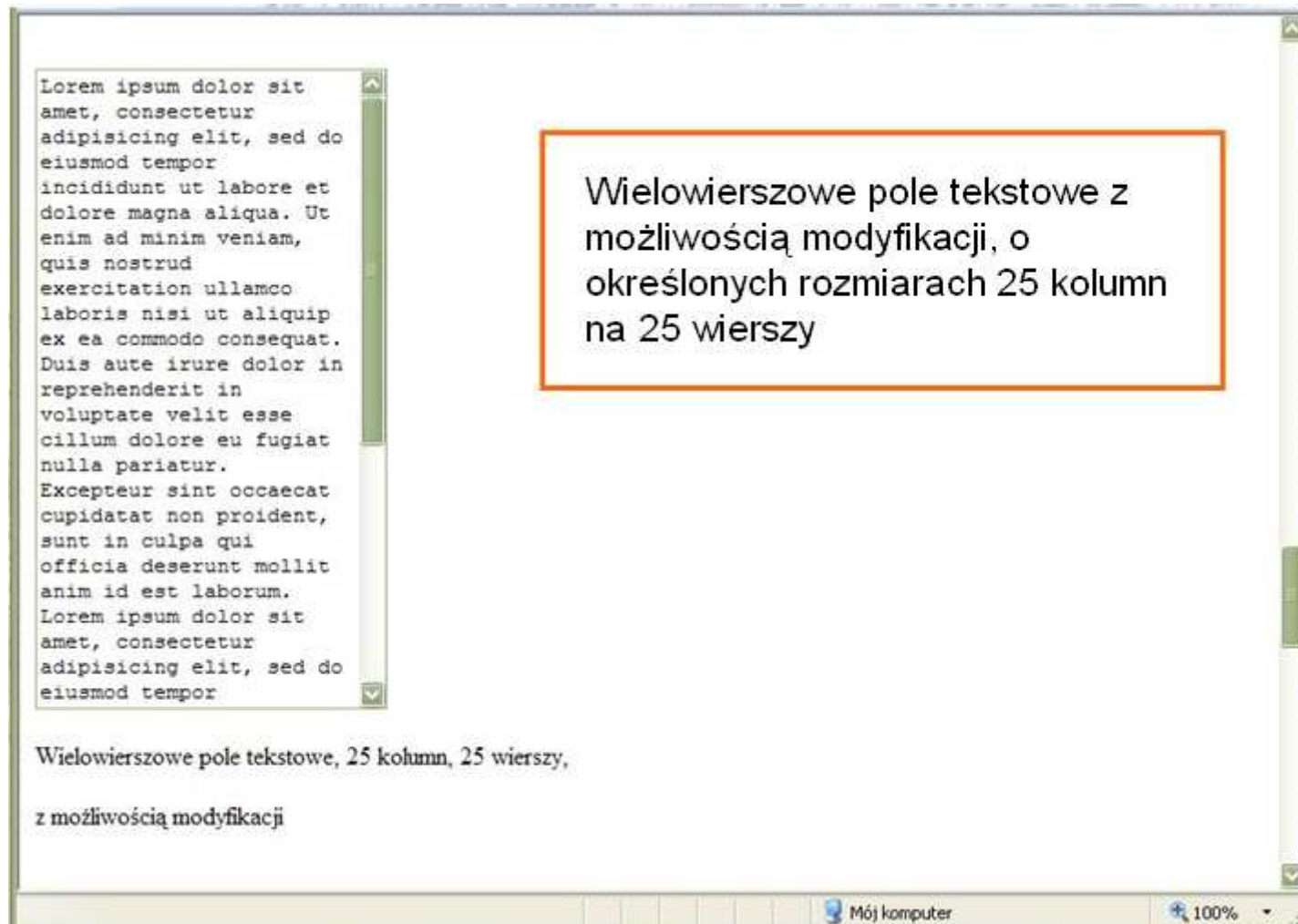
disabled:

1. zablokowanie pola

Zadanie do wykonania:

<textarea>...</textarea>:

1. a) wielowierszowe pole tekstowe, 25 kolumn na 25 wierszy, z możliwością modyfikacji
2. b) wielowierszowe pole tekstowe, 25 kolumn na 25 wierszy, tylko do odczytu



Wpisany inny tekst
Można modyfikować

Wielowierszowe pole tekstowe z
możliwością modyfikacji, o
określonych rozmiarach 25 kolumn
na 25 wierszy, wpisany inny tekst

Wielowierszowe pole tekstowe, 25 kolumn, 25 wierszy,
z możliwością modyfikacji

Gotowe

Mój komputer

100%

Lorem ipsum dolor sit
amet, consectetur
adipiscing elit, sed do
eiusmod tempor
incidunt ut labore et
dolore magna aliqua. Ut
enim ad minim veniam,
quis nostrud
exercitation ullamco
laboris nisi ut aliquip
ex ea commodo consequat.
Duis aute irure dolor in
reprehenderit in
voluptate velit esse
cillum dolore eu fugiat
nulla pariatur.
Excepteur sint occaecat
cupidatat non proident,
sunt in culpa qui
officia deserunt mollit
anim id est laborum.

Wielowierszowe pole tekstowe tylko
do odczytu, o określonych rozmiarach
25 kolumn na 25 wierszy

Wielowierszowe pole tekstowe, 25 kolumn, 25 wierszy,
tylko do odczytu

W formularzu można jeszcze użyć znaczników `<fieldset>` `<legend>...</legend>...</fieldset>`. Dzięki nim można zgrupować tematycznie kilka pól formularza, które będą objęte ramką. Znacznik `<legend>...</legend>` dodaje ponadto tytuł na ramce grupującej.

Można w nim użyć atrybutu: `<legend align="sposób">...</legend>`. Atrybut *align* jest zdeprecjonowany przez specyfikację HTML 4.01.

sposób:

1. "left" - tytuł położony przy lewej krawędzi ramki grupującej (domyślnie)
2. "center" - tytuł ułożony na środku
3. "right" - po prawej

Na koniec proszę wykonać formularz zbiorczy:

1. a) pole typu *text*, rozmiar 40 znaków, 35 znaków dopuszczalnych
2. b) pole typu *password*, rozmiar 25 znaków, 20 znaków dopuszczalnych
3. c) pole typu *radio*, trzy możliwości
4. c) pole typu *checkbox*, pięć możliwości
5. d) lista rozwijalna, rozmiar 5 wierszy, 9 opcji, dopuszczalna większa ilość odpowiedzi
6. e) pole typu *file*
7. f) pole typu *reset*
8. g) pole typu *submit*
9. h) wielowierszowe pole tekstowe, 50 kolumn na 3 wiersze
10. każde pole opisane komentarzem
11. wszystko objęte znacznikiem `<form>...</form>`
12. wszystko zgrupowane w jednej ramce `<fieldset>...</fieldset>`, opatrzonej tytułem

Formularz zbiorczy

Podaj login

Podaj tajemne hasło

Czy lubisz HTML-a? ☐ Tak ☐ Nie ☐ Nie wiem

Jakie znasz języki programowania?

☐ Visual Basic ☐ Java ☐ C++ ☐ PHP ☐ JavaScript ☐ C#

Odpowiedź 1 

Odpowiedź 2 

Odpowiedź 3 

Odpowiedź 4 

Odpowiedź 5 

Zaznacz właściwą odpowiedź - może być więcej

Opisz w 200 słowach zalety HTML-a

Dodaj plik

Skasuj, jeżeli się pomyliłeś



Wyślij

Formularz zbiorczy – formularze typu: *text*, *password*, *radio*, *checkbox*, *file*, *reset*, *submit*, lista rozwijalna i jeszcze `<textarea>...</textarea>`, a wszystko to najpierw w `<form>...</form>`, a potem w `<fieldset>...</fieldset>`

Formularz zbiorczy

Podaj login

Podaj tajemne hasło

Czy lubisz HTML-a? ☒ Tak ☐ Nie ☐ Nie wiem

Jakie znasz języki programowania?
 ☒ Visual Basic ☒ Java ☒ C++ ☒ PHP ☒ JavaScript ☒ C#

Odpowiedź 1

Odpowiedź 2

Odpowiedź 3

Odpowiedź 4

Odpowiedź 5

Zaznacz właściwą odpowiedź - może być więcej

Tu można wpisać, co się chce, pod warunkiem, że będzie to dobrze o HTML-u...
 I wiele innych informacji...

Opisz w 200 słowach zalety HTML-a

Skasuj, jeżeli się pomyliłeś

mailto:autor_strony@jego_domena?subject=formularz

Mój komputer

100%

Formularz zbiorczy – formularze typu: *text*, *password*, *radio*, *checkbox*, *file*, *reset*, *submit*, *lista rozwijalna* i jeszcze `<textarea>...</textarea>`, a wszystko to najpierw w `<form>...</form>`, a potem w `<fieldset>...</fieldset>` - wypełnione i gotowe do wysłania

Oceniany będzie plik *formularze.html* z wykonanymi wszystkimi formularzami, polami, listami po kolei, pojedynczo oraz formularz zbiorczy. I proszę przesłać na adres e-mail wpisując Temat: **3Ti_AI_cw7_Imię_Nazwisko** Powodzenia