**Zadanie 1:**

Przy użyciu JS wyświetl w przeglądarce tekst

—————————————————————————————————————————–

„Witaj świecie!”.

 —————————————————————————————————————————–

**Zadanie 2:**

Zdefiniuj zmienną tekst o wartości „Ala ma kota” Wyświetl w konsoli wartość zmiennej.

—————————————————————————————————————————–

Ala ma kota

—————————————————————————————————————————–

**Zadanie 3:**

Zdefiniuj stałą o nazwie e i wartości 2.718228. Stałą e wyświetl przy użyciu wyskakującego okienka.

—————————————————————————————————————————–

Stałe – wartości, które się nie zmieniają w całym skrypcie, deklarujemy przy pomocy – const.

Instrukcja alert() wyświetla informacje w wyskakującym okienku.

Po uruchomieniu przeglądarki sprawdź czy w okienku wyskakującym wyświetli się liczba Eulera.

—————————————————————————————————————————–

**Zadanie 4:**

Przypisz zmiennej o nazwie **zmienna1** najpierw wartość liczbową 12, a następnie do **zmienna1** wartość tekstową „Język Java Script” i znowu wyświetl w przeglądarce

12

Język Java script

**Zadanie 5:**

Zdefiniuj zmienną o nazwie **opis** i wartości „JavaScript to język programowania.”. Wypisz w przegladarce tekst Informacja: i treść zmiennej **opis**.

**Zadanie 6:**

Zdefiniuj zmienną **a** o wartości 21 i **b** o wartości 17. W oknie alert() wypisz działanie dodawania tych zmiennych tj. np 2 + 5 = 7.

—————————————————————————————————————————–

Operator + służy do łączenia zmiennych i dodawania.

—————————————————————————————————————————–

**Zadanie 7:**

Pobierz za pomocą instrukcji prompt() wartość liczbową i wyświetl w przegladarce komunikat Pobrana wartość: pobrana liczba. W razie problemu odśwież stronę.

—————————————————————————————————————————–

Instrukcja prompt() jest rzadko wykorzystywana. Obecnie korzysta się z formularzy.

—————————————————————————————————————————–