

vim – edytor tekstu

vim tekst – wywołanie edytora i wczytanie pliku o podanej nazwie. Jeżeli plik nie istnieje zostanie utworzony pusty. Wiersze puste w edytorze (poza końcem pliku) oznaczone są symbolem tyldy (~). Ostatni dolny wiersz przeznaczony jest dla komunikatów systemowych. Edytor czeka teraz na polecenie użytkownika (znajduje się w trybie poleceń, w odróżnieniu od trybu edycji)

Polecenia są jedno lub dwuliterowe:

- i** Przejście w tryb wprowadzania tekstu. Pierwszy znak pojawi się w pozycji kursora
- a** Przejście w tryb wprowadzania tekstu. Pierwszy znak pojawi się na prawo od kursora
- o** Przejście w tryb wprowadzania tekstu i wstawienie pustego wiersza pod wierszem tekstu, w którym znajduje się kursor. Kursor pojawi się na początku nowego pustego wiersza.
- O** Przejście w tryb wprowadzania tekstu i wstawienie pustego wiersza nad wierszem tekstu, w którym znajduje się kursor. Kursor pojawi się na początku nowego pustego wiersza.
- R** Przejście w tryb wprowadzania tekstu w trybie nadpisywania istniejących znaków.

Ćwiczenie:

Utwórz za pomocą edytora vim plik o wybranej nazwie.

Sposób wykonania:

```
vim pl
```

Przejdź do trybu edycji i wpisz przypadkowy tekst, każdą linię kończąc przyciśnięciem klawisza ENTER.

Zapisz plik pod obecną nazwą (bez wychodzenia z edytora).

ESC – Przełącza z trybu wstawiania tekstu do trybu wydawania poleceń.

- :w** Zapisywanie tekstu do pliku o tej samej nazwie, pod którą był wczytany do edytora
- :w nazwa** Zapisywanie tekstu do pliku o podanej nazwie
- :q** Wyjście z edytora (możliwe tylko jeśli nie były wprowadzane zmiany)
- :q!** Wyjście bezwarunkowe
- :wq** Zapisanie pliku oraz wyjście

Zapisz pod inną nazwą i wyjdź z edytora. Wylistuj katalog i nowo powstały plik i sprawdź czy się udało.

Ćwiczenie:

Utwórz plik , w którym zapiszesz kalendarz na rok 2006 i otwórz go za pomocą edytora vim.
Sposób wykonania:

```
cal 2006 > plik  
vim plik
```

Sprawdź przesuwanie się po tekście (w trybie poleceń):

←↑→↓	Przesunięcie o pojedynczy znak we wszystkich kierunkach
w	Przesunięcie o jedno słowo w prawo
b	Przesunięcie o jedno słowo w lewo
^	Przejdź do pierwszego niepustego znaku w wierszu
0	Przejdź na początek bieżącego wiersza
\$	Przejdź na koniec bieżącego wiersza
1G	Przejdź do pierwszego wiersza w pliku
nG	Przejdź do wiersza numer n
G	Przejdź do ostatniego wiersza
w	Przejdź o jedno słowo w prawo
3w	Przejdź o 3 słowa w prawo
} {	Przejścia pomiędzy akapitami
Ctrl-f	O ekran do przodu
Ctrl-b	O ekran w tył
Ctrl-u	O pół ekranu w górę
Ctrl-d	O pół ekranu w dół

Ćwiczenie:

Przejdź do końca pliku (G) i stwórz nowy wiersz (o).Zapisz do niego kilka przypadkowych słów i zapisz w pliku bez wychodzenia z edytora.

Napisz na końcu jeszcze dwie linie.

Przejdź do trybu poleceń i naciśnij kropkę (kropka powoduje skopiowanie całego tekstu, który został wpisany od wykonania ostatniego polecenia).

Sprawdź co się stanie, jeśli w trybie poleceń użyjesz polecenia **u**

Sprawdź działanie poniższych poleceń:

u	(undo) cofa ostatnią zmianę
.	(kropka) kopiuje tekst napisany po wykonaniu ostatniej instrukcji
dd	usuwa bieżący wiersz i zapisuje w buforze
3dd	usuwa 3 bieżące wiersze
yy	kopiuje bieżący wiersz do bufora
p	wstawia z bufora poniżej obecnego wiersza
P	wstawia z bufora powyżej obecnego wiersza

Ćwiczenie:

Spróbuj przenieść dwie linie przypadkowego tekstu, które dopisałeś na końcu pliku z poprzedniego ćwiczenia na sam początek pliku.